

麻省理工学院「跨领域科学」访学项目

Massachusetts Institute of Technology STEM Programme

◆ SUMMER 2019 ◆



大学简介

麻省理工学院 (Massachusetts Institute of Technology), 简称麻省理工 (MIT), 坐落于美国马萨诸塞州剑桥市 (大波士顿地区), 是世界著名私立研究型大学。麻省理工学院创立于 1861 年, 在第二次世界大战后, 麻省理工学院借由美国国防科技研究需要而迅速崛起; 麻省理工学院的研究人员对计算机、雷达以及惯性导航系统等科技发展作出了重要贡献。

截止 2018 年 10 月, 麻省理工学院的校友、教授及研究人员包括了 93 位诺贝尔奖得主、8 名菲尔兹奖获得者、25 位图灵奖得主, 以及 52 位国家科学奖章获得者、45 位罗德学者、38 名麦克阿瑟奖得主。

2019 年, QS 世界大学排名世界第 1, US News 排名全球第 3

项目主题

编号	项目主题	项目日期	天数	项目费	项目日程
MIA1	跨领域科学	08/13 - 08/25	13 天	34800 元	见参考日程

项目特色

学员在大学课堂沉浸式地学习多个主题课程、赴美国名企参观访问、与美国学生交流、感受波士顿创新氛围、开拓国际视野。麻省理工学院的本科学生将担任助教帮助学员们更好的理解和融入 MIT 课堂。一些专业性课程可能会邀请行业精英来为学员们做展示。

由麻省理工学院 MIT Game Lab 主办, 包括:

签发项目邀请函、制定课程体系、编制教材、安排师资及课室、安排欢迎仪式和结业典礼、颁发结业证书、推荐信等。

项目证书



项目结业证书



优秀学员推荐信

往期照片



欢迎仪式



大学课程



颁发结业证书



颁发推荐信



课堂互动



小组讨论



柏金斯启明学校参访



自由之路导览



MIT 校园参访



小组结业展示



肯尼迪政法研究中心参访



Fine Arts 博物馆

课程模块

◆ 跨领域科学课程选自：

- Innovation and interdisciplinary science: the role of exploration and entertainment in the learning process
创新与跨领域科学：探索与娱乐在学习进程中的角色
- The future of VR and AR VR 和 AR 的未来前景
- Programming prototyping method: design practice 编程原型设计方法：设计实践
- Body, Technology, and Mind: Robotics and AI 身体、科技与心灵：机器人和人工智能
- Program development practices 程序开发实践
- Big data and predictive analysis 大数据及预测分析

- Game design guidelines 游戏设计准则
- Design new technology businesses 设计新的科技企业
- Research the field of game design 研究领域游戏设计
- Final Presentation 结业展示

政企参访

◆ 政府机构

- Kennedy center for political science and law 肯尼迪政法研究中心
- Perkins Kinsey school 柏金斯启明学校
- Cambridge Innovation Center 剑桥创新中心
- Harvard University 哈佛大学
- Massachusetts Institute of Technology 麻省理工学院

◆ 博物馆

- MIT museum MIT 博物馆
- Boston museum of Fine Arts 波士顿 Fine Arts 博物馆

人文交流

◆ 学生交流

- MIT student exchange 麻省理工学院学生交流
- Harvard University campus visit 哈佛大学校园参访
- MIT campus visit 麻省理工校园参访
- Boda Borg 密室逃脱

◆ 文化考察

- Prudential viewing platform 观景平台
- Boston's freedom road 波士顿自由之路
- Quincy Market 昆西市场
- Newbury Street 纽布瑞大道

截止日期 2019 年 5 月 15 日截止报名，名额有限，尽快提交报名申请

申请对象 在读本科生、硕士生

录取人数 每班 50 人左右

住宿安排 大学宿舍或市区酒店，双人标准间，配有空调、上网设施。

餐食安排 早餐在校园宿舍或酒店就近用餐，午餐及晚餐在大学餐厅或参访地点附近就餐，三餐费用自理，每餐约 10 ~ 15 美元。

交通安排 涵盖项目安排期间的当地交通卡通票。

护照/签证 学员需自行护照，项目组可协助学员准备签证。

项目费用 项目费包括：

大学课程费、结业证书、校园参访、企业参访、住宿费、境外交通费、境外保险。

项目费不含：

往返机票（项目组可代订团体机票）、三餐、签证费、其他个人消费。

麻省理工学院访学项目参考日程表

(以下为往期项目日程安排详情, 仅供参考; 2019 年实际日程可能因大学日程安排而有所调整)

跨领域科学项目日程

项目编号 MIA1

	上午	下午
第 1 天	国内起飞	抵达波士顿, 办理入住
第 2 天	麻省理工学院课程 MIT courses 课题: Innovation and interdisciplinary science: the role of exploration and entertainment in the learning process 创新与跨领域科学: 探索与娱乐在学习进程中的角色 <ul style="list-style-type: none">- Entertainment and education 娱乐与教育- Presentation technology overview 呈现技术概述	校园参访 Campus Visit <ul style="list-style-type: none">- MIT campus visit 麻省理工校园参访- Interact with MIT students 与 MIT 学生交流
第 3 天	麻省理工学院课程 MIT courses 课题: The future of VR and AR VR 和 AR 的未来前景 <ul style="list-style-type: none">- VR with industry VR 与行业- Virtual reality software and hardware systems 虚拟现实的软件与硬件系统	学生活动 Student activities <ul style="list-style-type: none">- Guide: the road to freedom 导览: 自由之路 人文体验 Human experience <ul style="list-style-type: none">- Quincy Market 昆西市场
第 4 天	麻省理工学院课程 MIT courses 课题: Prototyping method: design practice 原型设计方法: 设计实践 <ul style="list-style-type: none">- The starting point of innovation 创新的起点- Deconstruction object 解构对象 麻省理工学院课程 MIT courses 课题: Body, Technology, and Mind: Robotics and AI 身体、科技与心灵: 机器人和人工智能	学生活动 Student activities <ul style="list-style-type: none">- Boda Borg 密室逃脱 人文参访 Human experience <ul style="list-style-type: none">- Prudential viewing platform 保诚观景平台
第 5 天	人文体验 Human experience (建议: 波士顿 Fine Arts 博物馆)	
第 6 天	人文体验 Human experience (建议: Trinity church of Boston 波士顿三一教堂、Boston library)	
第 7 天	麻省理工学院课程 MIT courses 课题: Program development practice 程序开发实践	名企参访 Business visit <ul style="list-style-type: none">- Cambridge innovation incubator , Talk to entrepreneurs 剑桥创新孵化器, 与创业者交流
第 9 天	麻省理工学院课程 MIT courses 课题: Game design guidelines 游戏设计准则 <ul style="list-style-type: none">- Rebellion and subversion 叛逆与颠覆- Balance in the game 游戏中的平衡	校园参访 Campus Visit Harvard campus visit 哈佛校园参访 Interact with Harvard students 与哈佛学生交流

第 10 天	麻省理工学院课程 MIT courses 课题: Design new technology businesses 设计新的科技企业 - Creativity 创新力 - Corporate innovation blueprint 公司创新蓝图	政府参访 Government Visit Kennedy center for government research 肯尼迪政府研究中心
第 11 天	麻省理工学院课程 MIT courses 课题: 研究领域游戏设计 Research the field of game design	小组结业准备 Group preparation for Final Presentation
第 12 天	麻省理工学院结业比赛 MIT Final Presentation Group presentation 结业展示 Professor review 教授点评	结业典礼 Closing Ceremony & Certifying 选取优胜小组 颁发结业证书
第 13 天	退房, 相互告别	搭乘飞机返回

咨询信息

项目咨询: 彭老师 (Lisa Peng)
咨询电话: 180 6252 6190 (手机/微信)
报名邮箱: abroad@lookerchina.com

申请方式

第一步: 申请人下载填写《海南大学学生参加海外交流项目申请表》(附件 1) 及《学生海外交流协议书》(附件 2, 一式两份), 由所在学院、学生处及教务处作意见并盖章后, 提交到国际合作交流处(行政办公楼 409 室)林老师处; 同时填写电子版《2019 暑假出国(境)交流项目申请表》(附件 3), 中英文填写完整后, 将 word 电子版发送至邮箱:
abroad@lookerchina.com;

第二步: 电话语音面试 (CET 4 成绩 460 分以上或 CET 6 成绩 425 分以上的同学, 无需电话语音面试, 提交报名申请表(附件 3) 时, 请附上 CET 成绩单高清照片);

第三步: 等待下一步邮件回复申请确认函, 缴纳项目定金, 同步办理护照或港澳通行证;

第四步: 收到外方高校官方邀请函后, 缴纳项目尾款, 同步准备签证等后续出国(境)事宜。